



Amaury Hauler
Senior Product Designer
06.29.40.38.53

LinkedIn : [linkedin.com/in/amaury-h](https://www.linkedin.com/in/amaury-h)

Mail : hauler.amaury@gmail.com

Site : amaury.pro

EXPÉRIENCE

Designer Produit Senior | Goupil Technology (Industrie 4.0 - EdTech - Formation) | **Depuis Jan. 2024**

Missions : Vision - Coordination - Maquette - Prototypage - Utilisabilité - UX - Fonctionnalités

Méthodes : Agile - Scrum - Design Thinking - Co-conception - Brainstorming - Compte-rendus

Lead Designer R&D | Groupe Volkswagen (R&D Véhicules Autonomes) | **Juil. 2022 - Sept. 2023**

Missions : Recrutement - Vision - Coordination - Maquette - Prototypage - Utilisabilité - UX - Fonctionnalités

Méthodes : Agile - Scrum - Design Thinking - Co-conception - Tests utilisateurs - Brainstorming - Compte-rendus

Consultant Game UX | Temtem (Jeu online - MMO Monster Catcher) | **Fév. 2022 - Juil. 2022**

Missions : Consulting : Utilisabilité - Accessibilité - Game UX - UI design

Méthodes : Analyse - Retours utilisateurs - Préconisations - Restitution sous forme de rapport

Designer Produit Senior | OverSOC (Cybersécurité) | **Sept. 2020 - Jan. 2022**

Missions : Roadmap design - Création du MVP - Conception & Amélioration - UX - Coordination équipe Dev Front

Méthodes : Agile - Scrum - Design Thinking - Focus Group - Co-conception - Tests utilisateurs

Designer Logiciels UX/UI | ITECA (Industrie 4.0, Robotique, VR) | **Juin 2019 - Sept. 2020**

Missions : UI & UX design sur des logiciels industriels - Innovation - Refonte graphique - Amélioration - Recherche

Méthodes : Agile - Scrum - Retours clients - Conception - Design Thinking - Tests utilisateurs - Travail collaboratif

Designer Web, Communication & UX | 4h04 Studio - Freelance | **Janvier 2008 - Mars. 2018**

Missions : Webdesign - Supports de communication visuelle interne/externe - Réalisation - Formation - Conseil

Domaines : Sites vitrines, E-commerce, Bancaire, Voyage, Divertissement, Santé, Jeux

Assistant Manager | Continental | **Sept. 2009 - Juin 2012**

Missions : Recrutement - Formations - Gestion de projet - Synchronisation - Organisation

FORMATION

Master Ergonomie - Jeux et Médias Interactifs Numériques | **Cnam-ENJMIN**

Licence Image et Son Numériques | **Université de Lorraine**

BTS Assistant Manager | **Université de Lorraine**

Compétences

Brainstorming – Wireframes – UX design – Web – Documentation – Prototypage – Analyse

Méthodologies

Agile – Scrum – Kanban – Design Thinking – Co-conception - Cohérence de marque

Logiciels

Suite Office – Photoshop – Adobe XD – Figma – Protopie – Miro – Jira – Notion

Savoir-être

Motivation – Confiance – Empathie – Créativité – Recul – Soutien

Centres d'intérêt

Motion design – Game design – Streaming – Innovation – Stand-up

Langues

Français natif – Anglais courant (écrit et parlé) – Allemand débutant